

Приложение

к содержательному разделу

основной образовательной программы начального общего образования,  
утвержденной приказом МБОУ СОШ № 19 от «30» августа 2016 № 124

**Рабочая программа**  
**курса внеурочной деятельности «Шахматы» для 1-4 классов**

Составитель: Е. В. Исаченко, учитель начальных  
классов

## Результаты освоения курса внеурочной деятельности «Шахматы»

### Личностные результаты:

- 1) формирование уважительного отношения к иному мнению, истории и культуре других народов;
- 2) овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- 3) принятие и освоение социальной роли обучающегося, развитие мотивов учебной деятельности и формирование личностного смысла учения;
- 4) развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;
- 5) формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- 6) развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей;
- 7) развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;
- 8) формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

### Метапредметные результаты:

- 1) овладение способностью принимать, и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств ее осуществления;
- 2) освоение способов решения проблем творческого и поискового характера;
- 3) формирование умения планировать, контролировать, и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата;
- 4) формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха;
- 5) освоение начальных форм познавательной и личностной рефлексии;
- 6) использование знаково-символических средств представления информации;
- 7) использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве сети Интернет), сбора, обработки, анализа, организации, передачи и интерпретации информации в

соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного курса; в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры, соблюдать нормы информационной избирательности, этики и этикета;

8) овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям;

9) готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать свое мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий;

10) готовность конструктивно разрешать конфликты посредством учета интересов сторон и сотрудничества;

## **Содержание курса внеурочной деятельности «Шахматы»**

### **1 класс**

**Шахматная доска.** Знакомство с шахматной доской. Шахматная доска.

**Шахматные фигуры.** Знакомство с шахматными фигурами.

**Начальная расстановка фигур.** Начальное положение.

**Ходы и взятие фигур.** Знакомство с шахматной фигурой. Ладья. Ладья в игре. Знакомство с шахматной фигурой. Слон. Слон в игре.

Ладья против слона. Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь. Ферзь в игре. Ферзь против ладьи и слона. Знакомство с шахматной фигурой. Конь. Конь в игре. Конь против ферзя, ладьи слона. Знакомство с пешкой. Пешка в игре. Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона. Знакомство с шахматной фигурой. Король. Король против других фигур.

**Цель шахматной партии.** Шах. Мат. Ставим мат. Ничья, пат. Рокировка.

**Игра всеми фигурами из начального положения.** Шахматная партия.

Повторение программного материала.

### **2 класс**

**Повторение изученного материала.**

**Краткая история шахмат.**

**Шахматная нотация.**

Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.

### **Ценность шахматных фигур.**

Ценность шахматных фигур. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса. Ценность шахматных фигур. Способы защиты. Ценность шахматных фигур. Защита.

### **Техника матования одинокого короля.**

Техника матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля. Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля. Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля.

### **Достижение мата без жертвы материала**

Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.

### **Шахматная комбинация.**

Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения. Матовые комбинации. Тема завлечения. Матовые комбинации. Тема блокировки. Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия. Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена». Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов. Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах. Типичные комбинации в дебюте.

### **Повторение программного материала.**

## **3 класс**

### **Повторение изученного материала.**

Повторение изученного материала. Игровая практика. Практика матования одинокого короля.

**Основы дебюта.** Двух- и трехходовые партии. Решение задания “Мат в 1 ход”. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Решение заданий “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”. Игра “на мат” с первых ходов партии. Детский мат. Защита. Решение заданий. Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника. Решение заданий. “Повторюшка-хрюшка” (черные копируют ходы белых). Наказание “повторюшек”. Решение заданий. Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты. Решение задания “Выведи фигуру”. Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. “Пешкоедство”. Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила). Решение заданий. Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит. Решение заданий. Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка. Решение заданий. Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки. Решение заданий. Связка в дебюте. Полная и неполная связка. Решение заданий. Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты. Решение заданий. Типичные комбинации в дебюте.

### **Повторение программного материала**

#### **4 класс**

**Повторение изученного материала.** Игровая практика

**Основы Миттельшпиля.** Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле. Игровая практика. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах. Решение задания “Выигрыш материала”. Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки. Решение заданий. Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты. Решение заданий. Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия. Решение заданий. Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов. Решение заданий. Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах. Решение заданий. “Сделай ничью”. Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия. Решение заданий.

**Основы Эндшпиля.** Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).

Решение заданий. Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи). Решение заданий. Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи). Решение заданий. Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”. Решение заданий. Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция. Решение заданий. Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой. Решение заданий. Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.

**Повторение программного материала.** Решение заданий.

**Виды организации внеурочной деятельности:**

- игровая деятельность;
- познавательная деятельность;
- проблемно-ценностное общение.

**Формы проведения внеурочной деятельности:**

- олимпиады;
- конкурсы;
- соревнования;
- турниры.

**Тематическое планирование**

**1 класс**

№ п/п	Наименование раздела, темы урока	Кол-во часов
	<b>Шахматная доска</b>	<b>2</b>
1.	Знакомство с шахматной доской	1

2.	Шахматная доска	1
	<b>Шахматные фигуры.</b>	<b>2</b>
3.	Знакомство с шахматными фигурами	1
4.	Знакомство с шахматными фигурами	1
	<b>Начальная расстановка фигур.</b>	<b>1</b>
5.	Начальное положение	1
	<b>Ходы и взятие фигур.</b>	<b>16</b>
6.	Знакомство с шахматной фигурой. Ладья.	1
7.	Ладья в игре.	1
8.	Знакомство с шахматной фигурой. Слон.	1
9.	Слон в игре.	1
10.	Ладья против слона.	1
11.	Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь.	1
12.	Ферзь в игре.	1
13.	Ферзь против ладьи и слона.	1
14.	Знакомство с шахматной фигурой. Конь.	1
15.	Конь в игре.	1
16.	Конь против ферзя, ладьи слона.	1
17.	Знакомство с пешкой.	1
18.	Пешка в игре.	1
19.	Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона.	1
20.	Знакомство с шахматной фигурой. Король.	1
21.	Король против других фигур.	1
	<b>Цель шахматной партии.</b>	<b>9</b>

22-23.	Шах.	2
24-25.	Мат	2
26-27.	Ставим мат.	2
28.	Ничья, пат.	1
29-30.	Рокировка.	2
	<b>Игра всеми фигурами из начального положения.</b>	<b>4</b>
31.	Шахматная партия.	2
32.	Повторение программного материала.	1
33	Шахматный мини турнир.	1
	<b>Итого</b>	<b>33</b>

## 2 класс

№ п/п	Наименование раздела, темы урока	Кол-во часов
	<b>Повторение изученного материала.</b>	<b>2</b>
1-2.	Повторение изученного материала.	2
	<b>Краткая история шахмат.</b>	<b>1</b>
3.	Краткая история шахмат.	1
	<b>Шахматная нотация.</b>	<b>2</b>
4.	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей.	1
5.	Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.	1
	<b>Ценность шахматных фигур.</b>	<b>4</b>
6.	Ценность шахматных фигур. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур.	1

7.	Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса.	1
8.	Ценность шахматных фигур. Способы защиты.	1
9.	Ценность шахматных фигур. Защита.	1
	<b>Техника матования одинокого короля.</b>	<b>4</b>
10.	Техника матования одинокого короля. Две ладьи против короля.	1
11.	Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля.	1
12.	Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля.	1
13.	Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля.	1
	<b>Достижение мата без жертвы материала</b>	<b>3</b>
14.	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле.	1
15.	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле.	1
16.	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.	1
	<b>Шахматная комбинация.</b>	<b>15</b>
17.	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения.	1
18.	Матовые комбинации. Тема завлечения.	1
19.	Матовые комбинации. Тема блокировки.	1
20.	Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия.	1
21.	Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена».	1
22.	Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов.	1
23.	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения.	1
24.	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки.	1
25.	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия	1
26.	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки.	1
27.	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов.	1
28.	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации.	1
29.	Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах.	1

30-31.	Типичные комбинации в дебюте.	2
	<b>Повторение программного материала</b>	<b>3</b>
32,33.	Повторение программного материала	2
34.	Шахматный мини турнир.	1
	<b>Итого</b>	<b>34</b>

### 3 класс

№ п/п	Наименование раздела, темы урока	Кол-во часов
	<b>Повторение изученного материала</b>	<b>4</b>
1.	Повторение изученного материала.	1
2.	Игровая практика	1
3.	Повторение изученного материала.	1
4.	Практика матования одинокого короля (дети играют попарно).	1
	<b>Основы дебюта</b>	<b>27</b>
5.	Двух- и трехходовые партии.	1
6.	Решение задания “Мат в 1 ход”	1
7.	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1
8.	Решение заданий “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”.	1
9.	Игра “на мат” с первых ходов партии. Детский мат. Защита.	1
10.	Решение заданий.	1
11.	Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.	1
12.	Решение заданий	1
13.	“Повторюшка-хрюшка” (черные копируют ходы белых). Наказание “повторюшек”.	1

14.	Решение заданий	1
15-16.	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	2
17.	Решение задания “Выведи фигуру”	1
18.	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. “Пешкоедство”. Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила).	1
19.	Решение заданий.	1
20.	Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	1
21.	Решение заданий.	1
22.	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.	1
23.	Решение заданий.	1
24.	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.	1
25.	Решение заданий.	1
26.	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.	1
27.	Решение заданий.	1
28.	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	1
29.	Решение заданий.	1
30-31.	Типичные комбинации в дебюте.	2
	<b>Повторение программного материала</b>	<b>3</b>
32,33.	Повторение программного материала	2
34.	Шахматный мини турнир.	1
	<b>Итого</b>	<b>34</b>

#### 4 класс

№ п/п	Наименование раздела, темы урока	Кол-во часов
	<b>Повторение изученного материала.</b>	<b>3</b>
1.	Повторение изученного материала.	1
2-3.	Игровая практика	2
	<b>Основы Миттельшпиля</b>	<b>17</b>
4.	Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.	1
5.	Игровая практика	1
6.	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар.	1
7.	Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.	1
8.	Решение задания “Выигрыш материала”.	1
9.	Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки.	1
10.	Решение заданий.	1
11.	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты.	1
12.	Решение заданий.	1
13.	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия.	1
14.	Решение заданий.	1
15.	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	1
16.	Решение заданий.	1

17.	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах.	1
18.	Решение заданий. “Сделай ничью”.	1
19.	Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия.	1
20.	Решение заданий	1
	<b>Основы Эндшпиля</b>	<b>13</b>
21.	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	1
22.	Решение заданий	1
23.	Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи).	1
24.	Решение заданий	1
25.	Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи).	1
26.	Решение заданий	1
27.	Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”.	1
28.	Решение заданий	1
29.	Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция.	1
30.	Решение заданий	1
31.	Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой.	1
32.	Решение заданий	1
33.	Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.	1
	<b>Повторение программного материала.</b>	<b>1</b>

34.	Шахматный мини турнир.	1
<b>Итого</b>		<b>34</b>